

株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

2020年9月29日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.5.5 – Wirtual Desktop 0.0.3

開発：昨日の0.5.4のコードの後始末がずれこんでしまいました。ようやく決着。

社長：今日のぶんを始める前に疲れてしまいましたね (^-^;

開発：styleに top, left を設定するには px を付ける必要がある事は以前にもハマって痛い目にあってたんですが。あれとあわせて3時間くらい口スしてます。

社長：座標がpx以外で指定できるというのは逆に意外というか、盲点ですね。

開発：意味不明なのですが、素だとできちゃうのがまた混乱します。WordPressに貼り付けると、効かなくなる。CSSOMの状態というか先行する定義がある場合にダメになるような感じです。

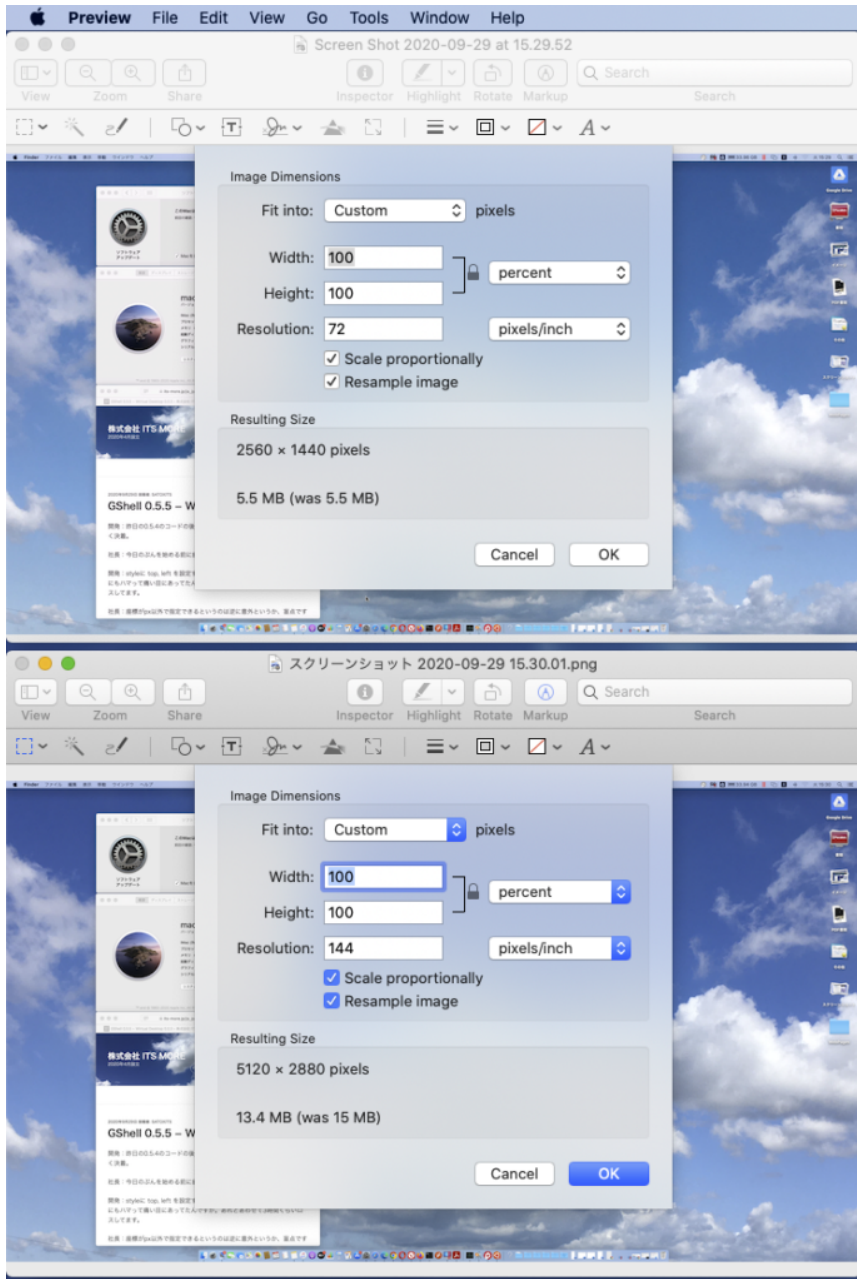
基盤：この際なので iMac をアップデートさせといて一休みしましょう。

社長：ところでこのRetinaに米粒文字を詰め込んだら何文字までいけますかね。

開発：一文字16ドットとして、5120ピクセルだと320文字、80 x 4 ですね。

社長：あれ？意外と大したことないですね。

基盤：そういえば最近やたらスクリーンショットのPNGがデカイと感じていたのですが、Retina だからですね。約3倍になります。

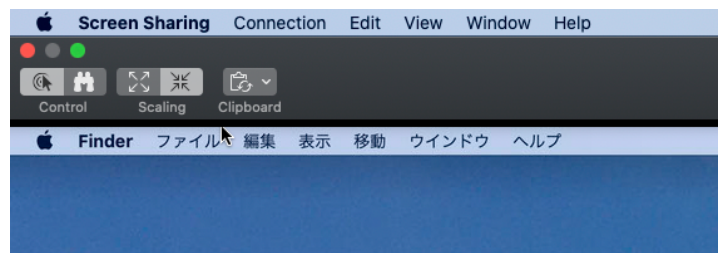


開発：こないだまでは画面共有でMacMiniからフィリップス君のスナップショットをとってたんですね。

基盤：Catalina 10.15.7 へのアップデート終了しました。所要時間約25分。



基盤：それと、Screen Shareing + Mission Control で画面の上下サイズがおかしくなる件、これのせいだったようです。



基盤：意味はわかりませんが、ScalingというのをOnにすると良い模様。

社長：なんかの拍子にOffをクリックしちゃったんでしょうかね。これで生活環境大改善です。

Wirtual Desktop 0.0.3 第1 ヒート

開発：あー、やれやれ。ようやくWirtual Desktop がリサイズできるようになりました。

▼ Wirtual Desktop

Wirtual Desktop 0.0.3

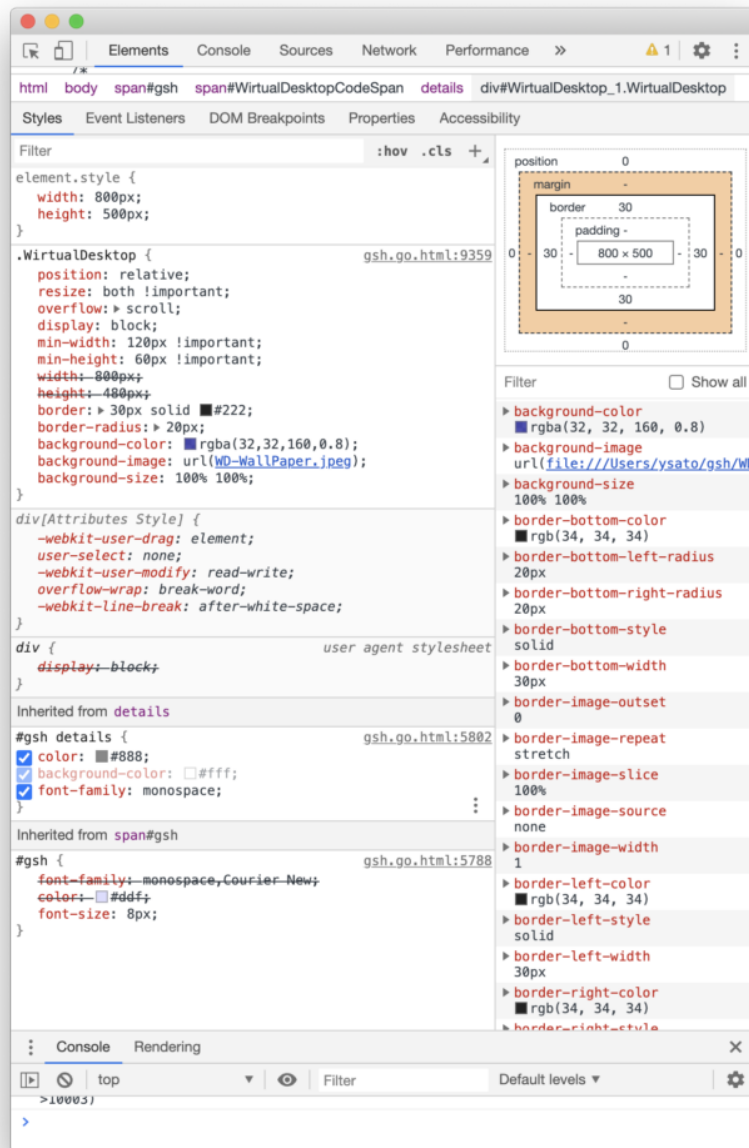
ShowCode

- GShell 0.2.0 - 第3フェーズ
2020年8月24日
- GShell 0.1.9 - 内蔵ソースビューア
2020年8月23日
- GShell 0.1.8 - コマンド入力用IME
2020年8月22日
- GShell 0.1.7 - 続リモートシェル化
2020年8月21日
- GShell 0.1.6 - リモートシェル化
2020年8月20日
- GShell 0.1.5 - そうだ、IMEを作る
2020年8月19日
- GShell 0.1.4 - scanf
2020年8月18日
- GShell - ネーミングライツ

社長：何が問題だったのでしょう？

開発：width の指定に pxが着いてなくて、CSSが無視された模様です。CSSの中のresize:bothが効いてませんでした。で、これは直したのですが、Safariでのみ、オリジナルサイズより小さくできないという状況です。

開発：何が違うのか、開発者ツールでみてみました。まず縮小ができる Chromium系、Vivaldiで状態を検査。



開発：一方shrinkを拒否する Safariで状態を検査。



開発：ぱっと見、現在より小さくできない理由が見えません。検索すると、自動shrink関係とか viewportがどうかという記事は見かけます。

基盤：「ユーザーエージェント・スタイルシート」って、Client-side CSSのことですかね？

社長：まあJavaScriptで自力で設定すればできるんでしょうし、とりあえず先に進めましょう。

開発：次に、中身のウィンドウを小さくするテスト。

(^_^)//{Hit j k l h}

GShell Wirtual Desktop 0.0.3

2020年8月1日

全く新しいアーカイブフォーマット

2020年7月31日



基盤：おーっ、カーリングのストーンのようですね。

開発：これで 60px x 30px です。

社長：ここまで小さいと全体のサムネールは無理っぽいですね。逆に今みたいに、実物の一片が生で見えた方が良いでしょうと思います。

開発：オリジナルコンテンツを作るときに、左上というか先頭にそのページを区別できるようなマークというかロゴ的なものを配置するということですね。

基盤：faviconのインライン版みたいな。

社長：読み手がそのページを特徴付けられると良いですね。ユーザがページにノートをつけられることも必要です。

開発：最終的にそのウィンドウにアクセスしたタイムスタンプ+ノートにしましょうか。ローカルストレージかGJ Linkでどこかに永続的に保管する。

社長：最後に見た時にカーソルのあった座標位置も記憶したいですね。そこを中心とした画像を作ってサムネール化すると良いのかも知れません。

基盤：ウィンドウのサイズも記憶させたいですね。

開発：最小、最大の間に、いろんな段階があると思います。

社長：ユーザが手動でリサイズして、その状態、その位置に名前をつけて記憶させると良いと思います。

基盤：ところで、ドラッグした先に落ち着いてくれないですね。

開発：これが謎だったんですが、これもまた 'px' 問題だったのではないかとオカンがしています。

社長：だいぶ見えて来ましたので、一休みしましょう。というか、最近飲みに出るのを忘れていたので、どこかでぱーっと。

基盤：昨日の祝勝会ですね。

命名 Windows-Now

社長：ただいまー

経理：酒くさ～

社長：今日はぱーっとして出かけて、メガネもケータイも忘れしました。

開発：そのぶん、いろんな事を考えられましたね。

社長：行きがけに考えたのは、このウィンドウの名前です。BNW、Onew、Now、などなど。BNWはBrandNew Windowの略。

開発：ブランニューっていい響きですけどね。まっさらな感じ。

基盤：省略形のあやかり臭がキツイですけどね。

社長：ただこれは、いまこの時点で新しいかどうかという一時的な問題では無いなと。もっと何か本質的な形容詞。Ultimateというのとも違うんです。そういう時間軸的なものとか比較では無い。そもそも昔からそうあるべきであった的な形容詞が良いなと。新しい足し算とか新しい万有引力では無いわけです。

開発：ベストプラクティスではなくてグッドプラクティスだということを思い出します。

基盤：Onewというのはどこかで聞いたことがありますw

社長：本質の一つはウィンドウの再帰構造なのでたまねぎ、OnionのOnを引いています。Nowは、N-Onion Windowとか。

開発：結局時間軸が折り込まれてるわけですね。

基盤：いっそWindows-Now とかどうでしょうね？

開発：残念。2013年に取られてますね。ああ、でもDEADってあります。

社長：その線で検討しましょう。

社長：あー、でも、原点回帰的な名前がいいですね。Wiindows Zeroみたいな。

基盤：Windows 2020とか、Y Window というのはどうでしょう。

社長：それも検討しましょう。

開発：作ってて思うのですが、デスクトップというのはウィンドウという表現の特殊系にすぎないので、これを名前にするのは違うかなと。対してウィンドウというのは本質的な表現形式の一つというか代表なので、これを名前に冠するのは良いと思います。

社長：本質という意味では、HTMLだCSSだJavaScriptだというのも違いますね。Golangについても。これらは実現技術のひとつに過ぎない。

基盤：いっそ「たまねぎビュー」が良いのではないのでしょうか。

開発：MVC的に言えばDOMは「たまねぎモデル」ですかね。

社長：秘密のたまねぎとか疑惑のたまねぎとかも統合的に扱いたいですね。

基盤：黒柳徹子と光るたまねぎも。

Wirtual Desktop 0.0.3 第2ヒート

開発：あー、やれやれ。ようやくドラッグ先に止められるようになりました。

社長：どのようなブレークスルーが？

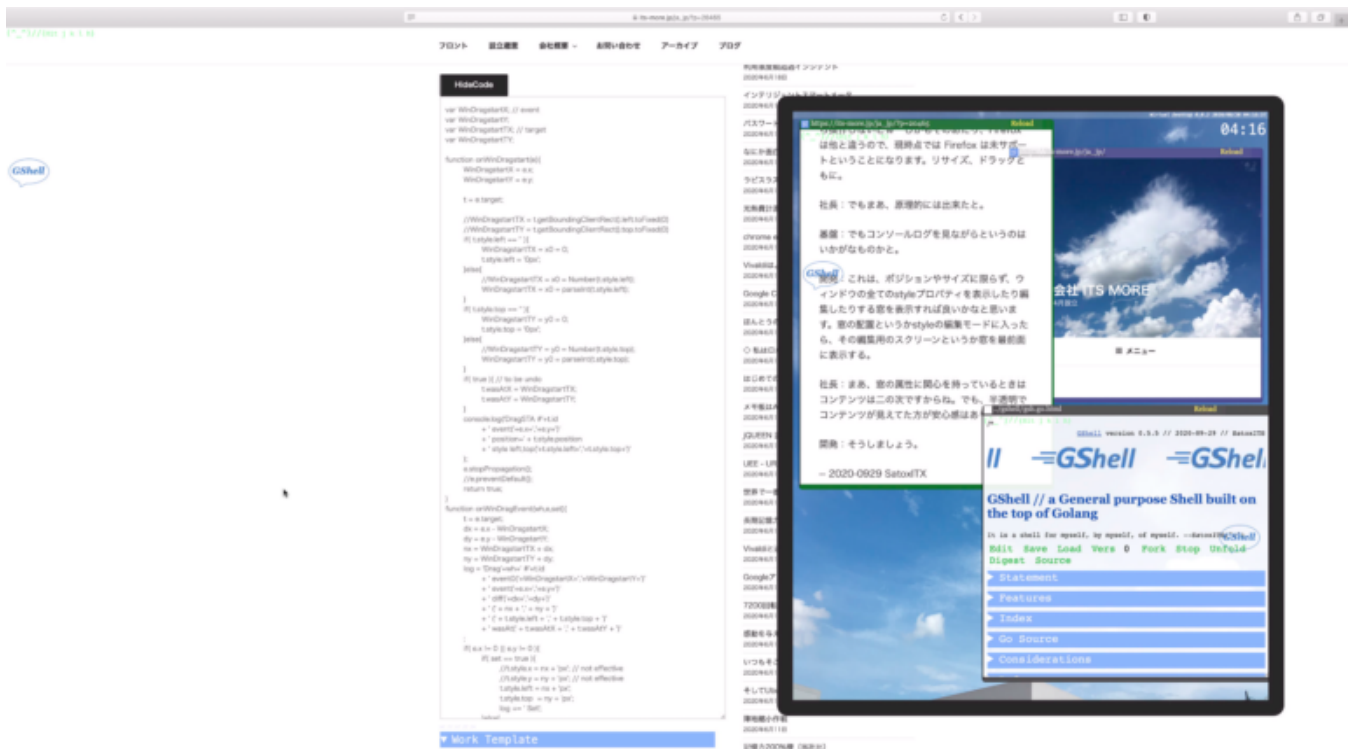
開発：style 属性で要素の配置を設定するプロパティは x, y ではなくて、left, top であるということに気がついた事ですね。

基盤：重大な気づきですね。

開発：明るい未来が見えた気がしました。

開発：実際、以前 GJ Consoleウィンドウを動かした時はそうしたんですが、なぜか今回は x, yにしてしまっていたのです。

社長：どれどれ、やってみましょう… …



社長：これ、動かすのに少しコツがいりますね。特に小さい表示の時。

基盤：掴むところの問題のような。

社長：というか、選択状態のようにも見えます。複数まとめて動いちゃったりとかします。まあ、そうしたい事もあります。

開発：どうも、dragstart イベントの発生ターゲットと、その後の一連の drag イベントとの関連がよくわからないのです。consoleログを見ながら操作しないと w しかもそのあたり、Firefox は他と違うので、現時点では Firefox は未サポートということになります。リサイズ、ドラッグともに。

社長：でもまあ、原理的には出来たと。

基盤：でもコンソールログを見ながらというのはいかなものかと。

開発：これは、ポジションやサイズに限らず、ウィンドウの全てのstyleプロパティを表示したり編集したりする窓を表示すれば良いかなと思います。窓の配置というかstyleの編集モードに入ったら、その編集用のスクリーンというか窓を最前面に表示する。

社長：まあ、窓というか枠というかエンベロープの属性に関心を持っているときはコンテンツは二の次ですからね。でも、半透明でコンテンツが見えてた方が安心感があります。

開発：そうしましょう。

-- 2020-0929 SatoxITX

gsh-0.5.5.go

ダウンロード

/* */ /*

GShell version 0.5.5 // 2020-09-29 // SatoxITS



GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^)

[Edit](#) [Save](#) [Load](#) [Vers 0](#) [Fork](#) [Stop](#) [Unfold](#) [Digest](#) [Source](#)

/ /

> Statement

/ /

> Features

/ /

> Index

*/ //

> Go Source

//

> Considerations

// /*

> References

/ /

> Raw Source

/ /



/ /

> GJ Console

/ /

> Form Auto. Filling

/ /

> BlinderText

/ / */ // //

> Golang / JavaScript Link

/*

▶ GJ Link

*| /> *| />

▶ Live HTML Snapshot

*| />

▶ Event sharing

*| /> // |>

▼ Wirtual Desktop

Wirtual Desktop 0.0.3



*| // // // |>

▼ Work Template

Template of Work

*| // // // *> //